



Масштабируемая система проката.

TERMS & CONDITIONS

1. VR CINEMA HOUSE

- 1.1 VR CINEMA HOUSE – система авторского ПО для персонального управления проигрыванием фильмов VR 360 градусов, или обычных фильмов и видео, поставленных в Сферическую Киносферу (например, Виртуального Кинозала). Система состоит из двух управляющих устройствами приложений на базе Android.
- 1.2 «Управляющее приложение» - позволяет управлять одновременным показом на одном или многих устройствах с одного мобильного телефона. При регистрации проходит его идентификация.
- 1.3 «Просмотровое приложение» - используется для просмотра. При регистрации проходит идентификация устройств.
- 1.4 С помощью приложений можно показывать лицензионные фильмы, а также собственные фильмы и видео.
- 1.5 Приложения скачиваются и устанавливаются независимо от наличия интернета. Затем можно использовать приложения в зоне работы телефона. Система VR CINEMA HOUSE самостоятельно обновляется: раз в установленное время приходит PUSH уведомление, которое перезагружает «Управляющее Приложение» и открывает доступ к пользованию приложением, в том числе и к прокатным фильмам.
- 1.6 Фильмы для просмотра в VR CINEMA HOUSE устанавливаются на Устройства с **Client ID**. **Просмотр невозможен без нахождения устройства с Distributor ID в зоне показа.**
- 1.7 «Залом» для просмотра кино может быть любое снятое для этого помещение. Например, Ваше кафе или настоящий существующий кинозал.

2. Система для просмотра VR, Изготовление Фильмокопии.

- 2.1 Система для просмотра VR включает в себя устройство для проигрывания и просмотра, очки для просмотра VR, наушники. Система также может содержать джойстики.
- 2.2 Комплектация физического оборудования зависит от конкретных требований заказчика к его использованию, и осмечивается дополнительно.
- 2.3 Для просмотра обычного фильма в VR CINEMA HOUSE необходимо изготовление Сферической Фильмокопии (**Spherical Filmcopy, SF**). Основой для Сферической Копии может служить готовый фильм в формате 16:9, 4:3, а также полноценные стерео и моно сферические форматы. Дополнительное содержание сферических копий может быть абсолютно любым, по согласованию с заказчиком: имитировать настоящий кинозал для просмотра, любое настоящее или выдуманное помещение, содержать в себе интерактив, любую информацию или элементы брендинга.
- 2.4

3. Система Безопасности.

- 3.1 Наша система VR решает вопросы:
 - со снятием экранных копий
 - с фиксацией количества просмотров

- с нелегальным скачиванием контента
 - с установкой дорогого проекционного оборудования.
- 3.2 Каждый фильм, устройство или участник системы обладает **собственным ID**.
- 3.3 **ID Фильма** содержит в себе информацию о Лицензии, Правообладателях, Статистике показа, расположенных в открытых и закрытых источниках. Эта информация доступна только при скачивании контента.
- 3.4 **ID Distributor** содержит в себе информацию о Статистике показов, Собственных Плейлистах, Фестивалях и Залах, Состоянии Закупки, расположенных в открытых и закрытых источниках. Информация передается через Управляющее Приложение в интернет при обновлении Лицензии. Информация недоступна никому, кроме владельцев соответствующих аккаунтов **Distributor**.
- 3.5 **ID Client** содержит в себе информацию о Просмотренных SF, Паузах, Статистике просмотров, расположенных в открытых и закрытых источниках. Информация передается через Просмотровое Приложение в интернет при новом подключении к Управляющему Приложению или к Интернету. Информация недоступна никому, кроме **Client** и **Distributor**.
- 3.6 **ID Friend** содержит в себе информацию о Личности, Профессиональных Интерессах, Зарегистрированных Устройствах, Предпочтениях. **ID Friend** может менять свой **ID** на любой другой за короткое время.
- 3.7 **ID Advertising или ID Business** содержит в себе информацию о Компании или Клиенте, пользующейся услугами VR HOUSE. Эти ID дают возможность закупать комплексные услуги по производству, прокату и показу рекламного, цифрового и кинематографического контента.

4. Пакетные решения.

Пакетные решения существуют для удобства пользователей. Пакетные решения предоставляют возможность быстрого заказа комплексных услуг.

4.1 Пакетное решение номер 1: **EVENT**.

Создано для проведения разовых мероприятий.

- Включает в себя аренду устройств.
- Предложения уже существующих заготовок видео и форматов.

4.2 Пакетное решение номер 2: **DISTRIBUTION**.

- Включает в себя доступ к показу 10 уже существующих фильмов обычных или сферических форматов.
- Предложение на следующий месяц.
- Расчет и организацию покупки и подготовки устройств для установки на длительное время (не менее одного месяца), либо предоставление доступа к арендной базе в нескольких городах.
- Предложения тематического пакета из 10 уже существующих фильмов телеформатов, либо изготовление новых.
- Постановку одного Вашего логотипа или логотипа Вашего заказчика, в качестве заставки к фильмам.
- Предоставление рекламной презентации, дополнительных материалов и стратегии продаж.

4.3 Пакетное решения номер 3: **ADVERTISING**.

- Постановка одного Вашего логотипа или логотипа Вашего Заказчика/ ролика или ролика Вашего заказчика, в качестве межпрограммного, в фильмами.
- Изготовление нового ролика со скидкой.
- Предоставление рекламной презентации, с дополнительными материалами и стратегией по размещению.
- План размещения, стоимость и дистрибьюцию.

4.4 Пакетное решения номер 4: **BUSINESS**.

- Полная разработка рекламной и/или бизнес стратегии для применения VR Cinema HOUSE для Вашего бизнеса.
- Предоставление рекламной презентации, с дополнительными материалами и стратегией по размещению.
- План размещения, стоимость и дистрибьюция.
- Возможность размещения своей рекламы по всей базе VR Cinema House.

5. Регистрация, Лицензия и Ответственность.

Компания VR Cinema House предоставляет все инструменты для соблюдения Лицензионных соглашений с правообладателями ПО и Фильмов. Однако, ответственность за это соблюдение лежит на Заказчике.

Лицензия VR Cinema House составлена на основании Статьи ГК РФ 1238

«Сублицензионный договор» и подписывается с Заказчиком в электронном виде.

Описание статьи ГК РФ 1238 <http://www.gk-rf.ru/statia1238>

Данные, указанные при регистрации, являются основой для Лицензионного Соглашения, и вступают в силу с момента оплаты выставленного счета, содержащего в себе данные конкретных наименований позиций фильмов, сроков и условий их использования.